Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu

13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat VicHub

Tim Mavs

**Specifikacija scenarija slanja zahteva za promociju na moderatora**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis izmene** | **Autor** |
| 21.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vukašin Dragović |
| 14.04.2022. | 1.1 | iskorisiti -> iskoristiti | Vukašin Dragović |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1. Uvod** - 4 -](#_Toc98784633)

[1.1 Rezime - 4 -](#_Toc98784634)

[1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe - 4 -](#_Toc98784635)

[1.3 Otvorena pitanja - 4 -](#_Toc98784636)

[**2. Scenario slanja zahteva za promociju na moderatora** - 4 -](#_Toc98784637)

[2.1 Opis - 4 -](#_Toc98784638)

[2.2 Tok događaja - 4 -](#_Toc98784639)

[2.2.1 Regularan tok - 4 -](#_Toc98784640)

[2.3 Preduslovi - 4 -](#_Toc98784641)

[2.4 Posledice - 5 -](#_Toc98784642)

# **1. Uvod**

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri slanju zahteva za promociju na moderatora.

## 1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju i testiranju projekta, ali se takođe može iskoristiti i kao uputstvo za upotrebu.

## 1.3 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |

# **2. Scenario slanja zahteva za promociju na moderatora**

## 2.1 Opis

Svaki registrovani korisnik, koji već nije moderator ili admin, može poslati zahtev za promociju na moderatora. Zahtev mogu odobriti ili ne samo admini. Ukoliko zahtev bude odobren, korisnik dobija ulogu moderatora i time dobije privilegije moderatora.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Regularan tok

1. Forma postavlja pitanje korisniku da li želi da pošalje zahtev za moderator privilegije.

2. Korisnik potvrdjuje formu klikom na dugme koje potvrđuje.

3. Sistem šalje zahtev za promociju na moderatora.

## 2.3 Preduslovi

Korisnik je ulogovan u sistem.

## 2.4 Posledice

Zahtev za promociju će biti evidentiran i prosleđen adminima.